

## 資訊科技教學與培養研習辦法

### ■研習目的：

108 課綱上路後，高中端從課程規劃、升學管道、選修課…都大幅改變；強調素養力，即知識、技能與態度的整合，培養解決問題的能力，而成為一個終身學習者。其中學習歷程主要展現的是每個人皆可針對每學期的學習成果提出具體的證據，「你是怎樣的人」，為個人加分；多元學習更展現學習的主動性、對特定領域的學習熱情與成果，如校內外志工服務、競賽成果、檢定證照等。

此次研習展示雲端學習平台 Code Judger，對於資訊科技、生活科技教學提供解方，支援多種語言的程式設計題目，包含 Python、C、C++、..等皆適用，並提供老師命題、出作業、小考、個人及班級或全校學習成果分析等功能，期許為多元學習提供管道。

針對 APCS 的試題，本著講師多年教學經驗，亦將於現場經驗分享；另外，本會年度程式設計競賽時程、命題方向、閱卷平台也將適時宣達。

■主辦單位：財團法人中華民國電腦技能基金會(CSF)

■協辦單位：中原大學 科學與人文教育發展中心

■活動時程：2020/2/7

■報名日期：北區報名截止日期：2020/1/17

■研習地點：北區：中原大學 真知教學大樓 705 教室

■報名及費用：

請於財團法人電腦技能基金會師友會網站報名。因名額有限每校以 2 位高中職老師參加為上限，請內部自行協調參加研習人員，若報名人數過多或資格不符，主辦單位保有審核並核定人數之權利。

報名資料經審核通過後，報名教師亦可至師友網查詢審核結果，確認參與權利。

■聯絡人：北區：張海萍 (02)2577-8806#734 [helen\\_chang@mail.csf.org.tw](mailto:helen_chang@mail.csf.org.tw)

課程大綱：**(實際課程將依授課狀況調整)**

上課時間	課程內容	備註
08:30~08:50	人員報到	
08:50~09:00	活動說明	
09:00~12:00	程式設計簡介與開發環境設定 程式語法 資料型態 程式流程控制(判斷結構)	
12:00~13:00	午餐時間	
13:00~15:00	程式流程控制(迴圈結構) 函式建置與應用	
15:00~15:10	休息時間	
15:10~17:10	資料結構概論與應用 APCS 試題解題與說明	